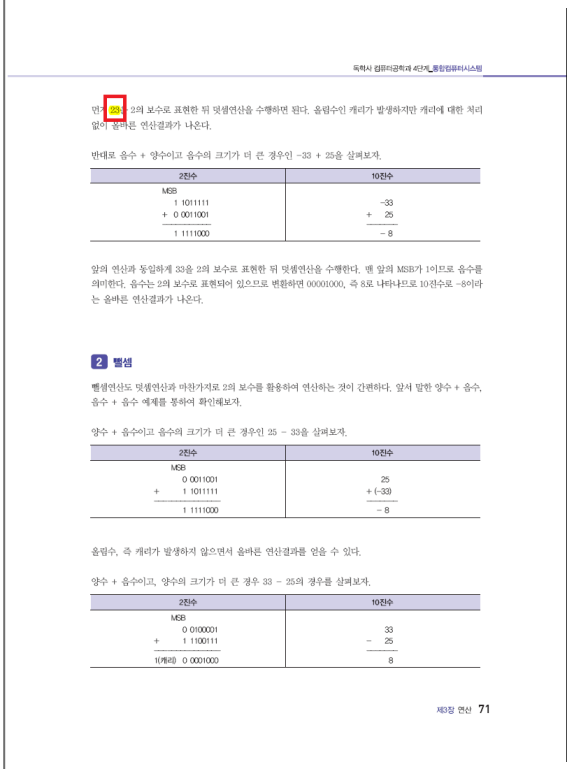
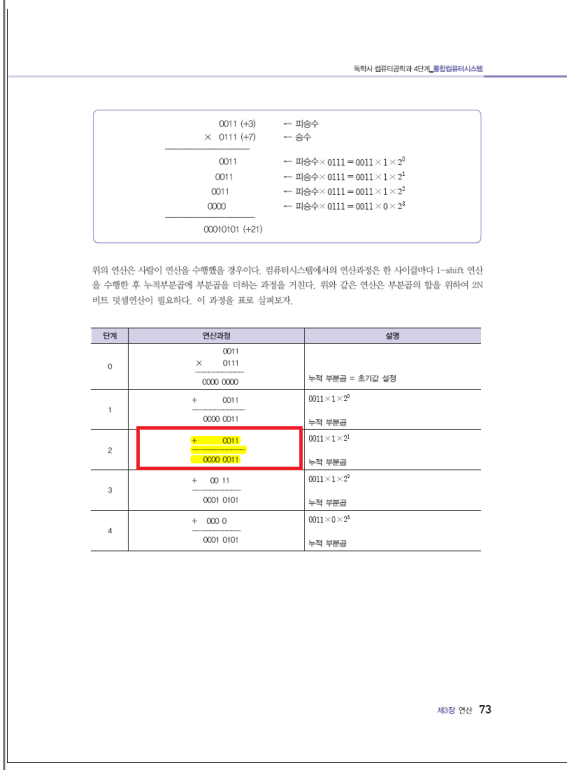
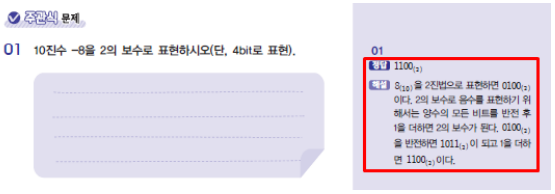
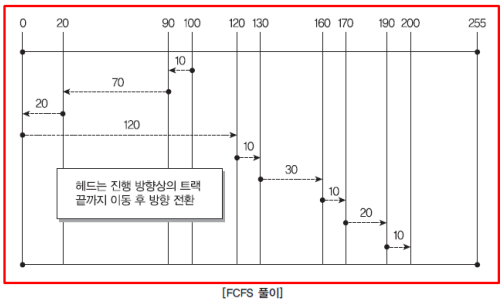
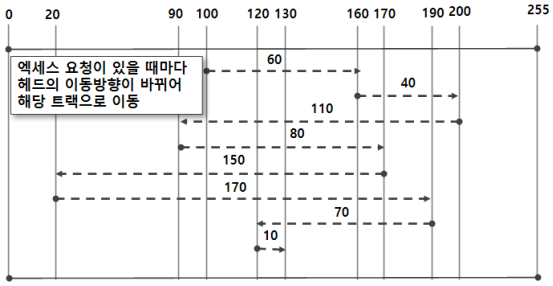
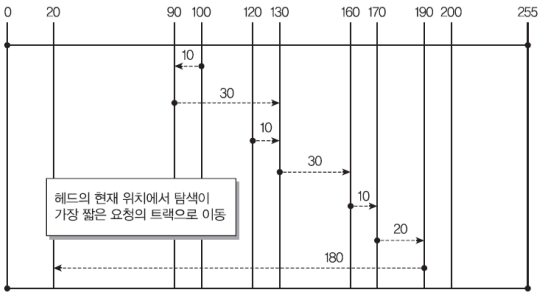
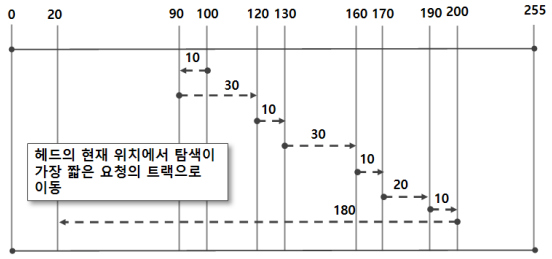
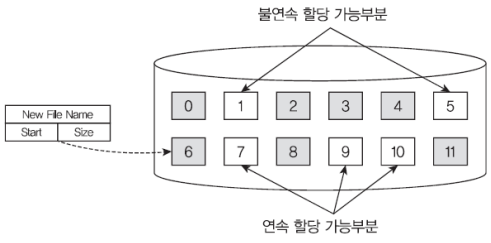
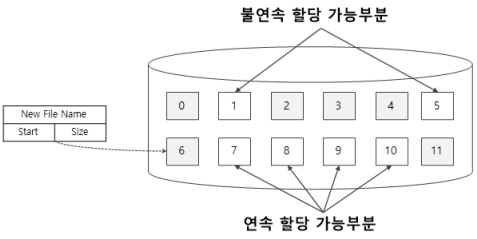
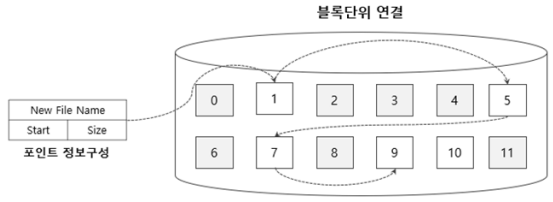
위치	오류유형	수정 전	수정 후
71p	문제-본문		25
		수정 사유	오타 수정
73p	문제-본문		+ 0011 ---------- 0000 1001
		수정 사유	내용 수정

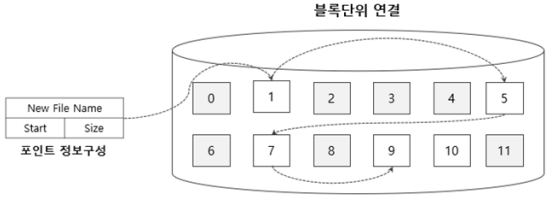
<table>
<tr><th>위치</th><th>오류유형</th><th>수정 전</th><th>수정 후</th></tr>
<tr><td>75p
위에서
2~12번째 줄</td><td>개념,공식-설명</td><td>부호 없는 수의 나눗셈을 예시로 살펴보자.
153÷8을 보면 $10011001_{(2)}$÷$0100_{(2)}$이다. 사람이 연산을 수행했을 경우 다음과 같이 연산을 진행한다.
10진수의 나눗셈과 다르지 않다.
<table>
<tr><td></td><td></td><td>0010011</td><td>몫</td></tr>
<tr><td>제수</td><td>0100</td><td>10011001</td><td>피제수</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>100</td><td></td></tr>
<tr><td>부분나머지</td><td></td><td>0110</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>0110</td><td></td></tr>
<tr><td>부분나머지</td><td></td><td>0100</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>0100</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>0001</td><td>나머지</td></tr>
</table></td><td>부호 없는 수의 나눗셈을 예시로 살펴보자.
153÷8을 보면 $10011001_{(2)}$÷$1000_{(2)}$이다. 사람이 연산을 수행했을 경우 다음과 같이 연산을 진행한다.
10진수의 나눗셈과 다르지 않다.
<table>
<tr><td></td><td></td><td>00010011</td><td>몫</td></tr>
<tr><td>제수</td><td>1000</td><td>10011001</td><td>피제수</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>1000</td><td></td></tr>
<tr><td>부분나머지</td><td></td><td>1100</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>1000</td><td></td></tr>
<tr><td>부분나머지</td><td></td><td>1001</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>1000</td><td></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>1</td><td>나머지</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>수정 사유</td><td>설명 수정</td></tr>
<tr><td>77p
제3편-
실제예상문제-
주관식 문제
번호 : 01</td><td>정답</td><td> 
</td><td>정답) $1000_{(2)}$
해설) 10진수 -8은 4bit로 표현 시 범위가 7에서 -8까지이므로, $1000_{(2)}$으로 표현한다.
<table>
<tr><th>10진수</th><th>2의 보수</th></tr>
<tr><td>-1</td><td>1111</td></tr>
<tr><td>-2</td><td>1110</td></tr>
<tr><td>-3</td><td>1101</td></tr>
<tr><td>-4</td><td>1100</td></tr>
<tr><td>-5</td><td>1011</td></tr>
<tr><td>-6</td><td>1010</td></tr>
<tr><td>-7</td><td>1001</td></tr>
<tr><td>-8</td><td>1000</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>수정 사유</td><td>정답 및 해설 오류</td></tr>
<tr><td>219p
제8편-
실제예상문제-
해설&정답
번호 : 14</td><td>해설</td><td>해설 : FCFS 프로세스를 요청하는 순서대로 프로세서를 할당한다. 따라서 대기시간이 가장 긴 B가 먼저 요청한 작업이므로 B가 가장 먼저 실행된다.

정답 : ②</td><td>해설 : FCFS는 프로세스를 요청하는 순서대로 할당한다. 따라서 대기시간이 가장 짧은 A 작업이 가장 먼저 실행된다.

정답 : ①</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>수정 사유</td><td>정답 및 해설 오류</td></tr>
</table>

위치	오류유형	수정 전	수정 후
258p 제10편-제2장- 제2절-1. 탐색 최적화-(1) FCFS	개념,공식-설명	• Queue : 160, 200, 90, 170, 20, 190, 120, 130 • Current head starts at : 100 • 총 이동거리 : 60 + 49 + 110 + 80 + 150 + 170 + 70 + 10 = 690  [FCFS 풀이]	· 총 이동거리: 60 + 40 + 110 + 80 + 150 + 170 + 70 + 10 = 690 〈하단 그림으로 변경〉 
		수정 사유	오타 및 그림 교체
259p 제10편-제2장- 제2절-1. 탐색 최적화-(2) SSTF	개념,공식-설명	 	〈하단 그림으로 변경〉 
		수정 사유	그림 교체
277p 제10편-제4장- 제4절-1. 디스크 공간 할당 개념	개념,공식-설명	 	〈하단 그림으로 변경〉 
		수정 사유	그림 교체

<table>
<tr><th>위치</th><th>오류유형</th><th>수정 전</th><th>수정 후</th></tr>
<tr><td rowspan="2">278p
제10편-제4장-
제4절-3. 디스크
연속 할당 기법</td><td rowspan="2">오타</td><td>3. 디스크 연속 할당 기법
같은 파일에 속한 블록들을 체인으로 연결하기 위해 각 블록에 포인터를 두어 다음 블록 위치를 기록하여 연결하는 기법이다. 블록 단위로 구성되며, 하나의 블록은 여러 개의 섹터로 구성되고, 디렉터리는 파일의 첫 번째 블록을 가리키는 포인터를 포함한다. 여기서 블록은 데이터와 포인트를 지칭하는 용어이다.
 

[디스크 연속 할당 기법]
[디스크 연속 할당 기법 장단점]
<table>
<tr><th>장점</th><th>단점</th></tr>
<tr><td>·외부 단편화 발생을 방지한다.
·파일 생성 시 공간을 할당하지 않는다.
·파일 크기 변화에 유연하다.</td><td>·블록마다 포인터 공간이 필요하다.
·포인터 유실 시 파일도 유실된다,</td></tr>
</table></td><td>3. 디스크 연결 할당 기법
같은 파일에 속한 블록들을 체인으로 연결하기 위해 각 블록에 포인터를 두어 다음 블록 위치를 기록하여 연결하는 기법이다. 블록 단위로 구성되며, 하나의 블록은 여러 개의 섹터로 구성되고, 디렉터리는 파일의 첫 번째 블록을 가리키는 포인터를 포함한다. 여기서 블록은 데이터와 포인트를 지칭하는 용어이다.
 

[디스크 연결 할당 기법]
[디스크 연결 할당 기법 장단점]
<table>
<tr><th>장점</th><th>단점</th></tr>
<tr><td>·외부 단편화 발생을 방지한다.
·파일 생성 시 공간을 할당하지 않는다.
·파일 크기 변화에 유연하다.</td><td>·블록마다 포인터 공간이 필요하다.
·포인터 유실 시 파일도 유실된다,</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>수정 사유</td><td>본문 오타</td></tr>
<tr><td rowspan="2">317p
제12편-제1장-
제2절-2. 4단계
명령어
파이프라인</td><td rowspan="2">오타</td><td>③ 파이프라인에 의한 속도 공식
파이프라인 단계 수 = k이고, 실행할 명령어들의 수 = N일 때 속도 S는 아래와 같다.
$$S_p = \frac{T_1}{T_k} = \frac{k \times N}{k \times (N-1)}$$</td><td>③ 파이프라인에 의한 속도 공식
파이프라인 단계 수 = k이고, 실행할 명령어들의 수 = N일 때 속도 S는 아래와 같다.
$$S_p = \frac{T_1}{T_k} = \frac{k \times N}{k + (N-1)}$$</td></tr>
<tr><td>수정 사유</td><td>본문 오타</td></tr>
<tr><td rowspan="2">350p
제13편-
실제예상문제-
해설&정답
번호 : 01</td><td rowspan="2">문제-본문</td><td>01. 임베디드 시스템은 특정 목적이 아닌 범용 목적을 갖는 시스템이다.</td><td>01. 임베디드 시스템의 특징으로는 제한적인 기능, 크기에 제약, 저전력, 프로세스와 운영체제의 다양함, 하드디스크 없음이 있다. 높은 성능은 임베디드 시스템의 특징이 아닌 슈퍼컴퓨터 등 높은 연산이 필요한 컴퓨터시스템의 특징이다.</td></tr>
<tr><td>수정 사유</td><td>해설 오류</td></tr>
</table>

도서의 오류로 학습에 불편드린 점 진심으로 사과드립니다.
더 나은 도서를 만들기 위해 노력하는 시대교육그룹이 되겠습니다.